



ΜΑΘΗΤΙΚΟ ΦΕΣΤΙΒΑΛ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ

Στο 13ο υβριδικό μαθητικό φεστιβάλ ψηφιακής δημιουργίας το διάστημα 17 έως 19 Απριλίου, δώθηκε η ευκαιρία σε μαθητές της 3^{ης} Γυμνασίου του σχολείου μας και με επιβλέπουσα καθηγήτρια πληροφορικής την κα Βολιανίτη Μαρία να δημιουργίσουν και να παρουσιάσουν τα ψηφιακά τους έργα, αλλά και να παρακολουθήσουν προσπάθειες ομάδων από όλη την Ελλάδα. Επίσης, οι μαθητές είχαν την ευκαιρία να παρακολουθήσουν ζωντανά και εργαστήριο της επιλογής τους διάρκειας μιας ώρας, «Τεχνητή Νοημοσύνη: το αύριο ήρθε!», και εισηγητή τον κο Γιάννη Φαρσάρη, Εκπαιδευτικό Πληροφορικής.

Η συγκεκριμένη μαθητική συνάντηση, η οποία δεν είχε διαγωνιστικό χαρακτήρα, έδωσε την ευκαιρία:

α) ανάδειξης και ενίσχυσης της δημιουργικότητας των μαθητών και των εκπαιδευτικών Πληροφορικής, καθώς και της παρουσίασης των ψηφιακών έργων τους σε συμμαθητές/τριες, εκπαιδευτικούς, γονείς και την ευρύτερη κοινωνία,

β) ενημέρωσης και διάχυσης των μαθησιακών δραστηριοτήτων, οι οποίες καλλιεργούν τη δημιουργικότητα και την ολόπλευρη μάθηση μέσω των σχεδίων εργασίας και της επίλυσης πρακτικών προβλημάτων, και

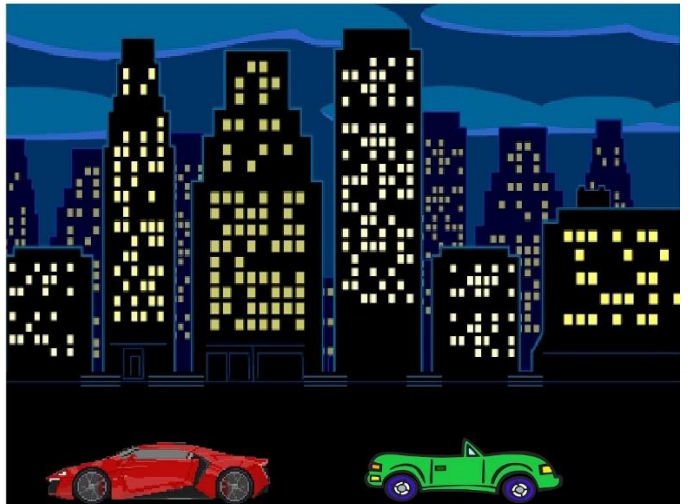
γ) της επικοινωνίας των μελών της σχολικής κοινότητας (μαθητές/τριες, εκπαιδευτικοί, γονείς) μεταξύ τους, με την επιστημονική κοινότητα και με την ευρύτερη κοινωνία.

GAME

Ομάδες που συμμετείχαν με έργα τους: **INVENTORS**

1^η Ομάδα

- ✓ «Αποφυγή εμποδίων» OnLine παιχνίδι στο Scratch, διαβαθμισμένης δυσκολίας.

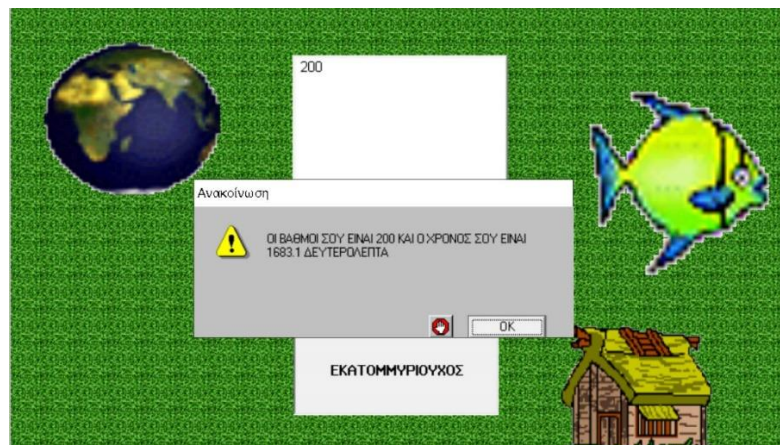
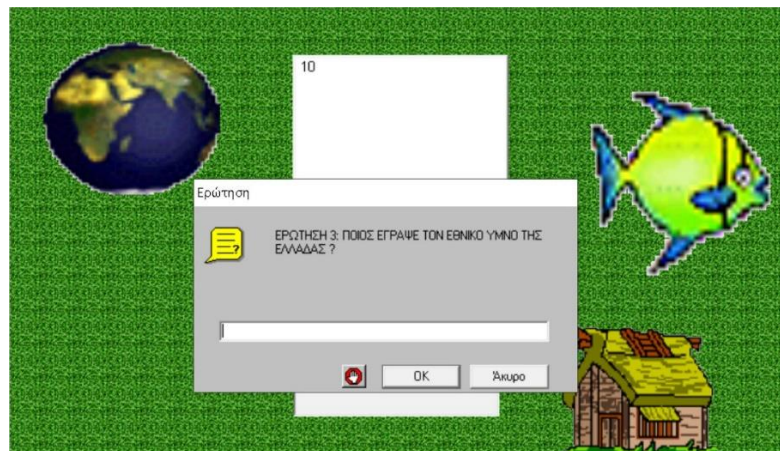




- Δημιουργοί: Ανδρέας Σωτηρόπουλος, Αντώνης Ταράι

2^η Ομάδα

- «ΕΚΑΤΟΜΜΥΡΙΟΥΧΟΣ», ψηφιακό παιχνίδι γνώσεων με δυνατότητα συγκέντρωσης πόντων σε MicroWorldsPro



- Δημιουργοί: Παναγιώτης Σεφίτι, Κωνσταντίνος Σπηλιακόπουλος